

REGULAMENTO DA COPA BMX FUTURO

I DISPOSIÇÕES GERAIS

- A.** Copa Regional BMX FUTURO é um evento aprovado pela APBMX e organizada pelo SP X.
- B.** Por ser um evento promocional da categoria aprovado pela APBMX, para as questões omissas neste regulamento valerão complementarmente as regras estabelecidas no regulamento da APBMX, e também as do regulamento da CBC na qual ela esta vinculada.

II REGRAS APLICAVEIS AS ETAPAS DA COPA BMX FUTURO

- A. FINALIDADE** – A Copa **BMX FUTURO** 2012 será composta de seis etapas para estabelecer o atleta Campeão por etapa e da Copa **BMX FUTURO** no geral, em cada uma das categorias descritas neste regulamento. Os atletas Campeões gerais de cada categoria serão apurados pela somatória de pontos de todas etapas realizadas.

B. LOCAL E PROGRAMAÇÃO

1. A Copa Bmx Futuro é uma série de 6 eventos que acontecerão nas datas especificadas abaixo, nas dependências do Bike Park Cancioneiro.
2. As etapas da Copa **BMX FUTURO** 2012 serão nas seguintes datas:

1ª ETAPA - 27 DE MAIO

2ª ETAPA - 01 JULHO

3ª ETAPA - 29 JULHO

4ª ETAPA - 09 SETEMBRO

5ª ETAPA - 04 NOVEMBRO

6ª ETAPA - 25 NOVEMBRO

C. INSCRIÇÃO E CLASSIFICAÇÃO DE PILOTOS

O piloto que deseja competir em uma etapa da Copa **BMX FUTURO** deve se inscrever através da ficha de inscrição que deve ser entregue preenchida no dia de provas

As inscrições deverão ser feitas até 1 hora antes da largada do dia de corrida.

Trazer junto a ficha impressa para confirmação de os documentos: inscrição, atestado médico e documento de identificação (RG, carta de motorista ou certidão de nascimento, podendo ser copia autenticada).

A taxa de inscrição será de R\$ 10,00 para todas as categorias pagas em dinheiro ou na forma de entrega de 10 latas de alumínio, (refrigerantes, sucos, etc) até 1 hora antes da largada do dia de corrida. (*)

(*) As inscrições para a Copa **BMX FUTURO** serão gratuitas apenas na segunda etapa vinculada ao evento "Virada Esportiva"

Atletas da Categoria Expert (estes considerados assim em virtude de estarem federados em qualquer federação estadual) só poderão participar da competição e serão considerados atletas do evento que terão direito a premiação na 2ª etapa que acontecerá junto a “virada esportiva”

Todas etapas terão suas inscrições encerradas automaticamente ao atingir o número máximo de 120 participante.

As categorias serão definidas pelo ano de nascimento dos pilotos (independente do sexo masc. ou femin.) e serão disputadas nas categorias, conforme segue:

- Categoria Sem Pedal (até 4 anos),
- Com pedal:
 - Categoria 3 e 4 anos,
 - Categoria 5, 6 e 7 anos,
 - Categoria 8 anos, Categoria 9 anos,
 - Categoria 10 anos,
 - Categoria 11 anos,
 - Categoria 12 e 13 anos,
 - Categoria 14 e 15 anos,
 - Categoria 16 e 17 anos.

D. QUANTO A PONTUAÇÃO

A pontuação destinada a cada atleta em cada etapa a fim de somar pontos para toda Copa **BMX FUTURO** será deferida da seguinte maneira:

- 1º colocado = 1 pontos
- 2º colocado = 2 pontos
- 3º colocado = 3 pontos
- 4º colocado = 4 pontos
- 5º colocado = 5 pontos
- 6º colocado = 6 pontos
- 7º colocado = 7 pontos
- 8º colocado = 8 pontos

Desta maneira será definido o atleta campeão geral de cada categoria na somatória dos pontos adquiridos em cada etapa, considerando-se que quanto menor o resultado da soma dos mesmos melhor será a qualificação do atleta na Copa.

O atleta inscrito que não comparecer ao gate de largada na hora designada para sua volta lhe será adicionado 10 pontos como penalidade.

Será considerado como campeão da prova dentro de cada categoria o atleta que fizer o percurso no menor tempo possível e subsequentemente, o segundo melhor tempo

será considerado o 2º colocado o segundo melhor tempo da categoria, e assim por diante.

E. PREMIAÇÃO (TROFÉUS, MEDALHAS E BONUS EM BRINDES)

1. Serão premiados com troféus os 3 (três) primeiros colocados e medalhas do 4º ao 8º colocado em cada etapa.
2. Caso aconteça empate entre dois ou mais pilotos ao final da Copa , o critério de desempate será o maior número de 1ºs lugares na etapa, se persistir, o maior número de 2ºs lugares na etapa, 3ºs e assim até o 8º lugar. Caso continue empatado o critério de desempate será a melhor colocação na etapa final.

III REGRAS GERAIS DE COMPETIÇÃO

A. LICENÇAS, FILIAÇÕES E CONDUTA GERAL

1. O piloto deve entregar a Ficha de Inscrição de Piloto até 1 hora antes da largada do dia de corrida devidamente preenchida e assinada, não sendo assim aceita de maneira alguma a inscrição do atleta após o horário limite.
2. Todos os pilotos devem observar estas regras e seguir todas as instruções dadas por todo o comissário ou oficial em qualquer ocasião durante o evento. Cada piloto deve sempre observar conduta que reflita os ideais esportivos e evitar toda conduta que puder trazer ma reputação ao BMX. O uso da linguagem obscena ou suja é proibido. Os pilotos que usarem tal linguagem serão penalizados de maneira determinada pelo arbitro geral.
3. Todo piloto encontrado competindo sob efeito de substancia não lícita será desclassificado do evento e poderá sofrer uma penalidade adicional a critério do comissário de BMX pela organização para a prova.

B. TREINOS E REUNIÕES DE PILOTOS

1. A programação da competição e a ordem das corridas serão fornecidas e afixadas no local de prova durante o pré-evento.
2. Os treinos livres serão realizados durante todo o período da manha até horário informado pela organização, se encerrando 20 minutos antes do horário estipulado para largada.

C. ORGANIZAÇÃO E POSIÇÕES DE LARGADA

E responsabilidade de cada piloto estar na área de pré-start e no gate nos tempos apropriados logo após ser anunciado o nome do atleta pela organização.

D. EQUIPAMENTOS DE INSPEÇÃO

O piloto cujo equipamento for inseguro na opinião dos inspetores ou dos comissários da corrida, reprovação prevista ou não nestas regras, não poderá correr na pista.

O piloto que não cumprir com todas as instruções dadas a ele pelo inspetor ou comissário da corrida com respeito a seu equipamento não será permitido competir.

E. ROUPA E EQUIPAMENTO DE SEGURANÇA

- A. Os pilotos devem portar os seguintes equipamentos sempre que estiverem pilotando uma bicicleta na pista:
- Capacetes fechado ou aberto os quais deverão estar devidamente afivelados;
 - Camisas de mangas longas cujas mangas estendem para baixo dos pulsos do piloto ou equipamento de segurança que cubra o cotovelo e antebraço do piloto;
 - Calças compridas cujas pernas devem ser apertadas nos tornozelos, feitas de tecido resistente. As calças curtas ou bermudas serão permitidas desde que o piloto esteja usando proteção das canelas e dos joelhos e sejam de tecido ou carapaça resistente;
 - As luvas devem cobrir completamente os dedos do piloto.

F. PENALIDADES

A comissão organizadora da Copa BMX Futuro pode por seu único critério suspender por um período de tempo, ou revogar permanentemente, a licença para competir de um piloto em outras etapas da Copa BMX Futuro .

Ofensas que resultarão na suspensão:

- Competir com nome falso;
- Uso de informação falsa de idade, categoria, ou outro assunto na ocasião do registro da corrida a fim ganhar vantagem deslealmente;
- Conspirar com um ou mais pilotos para predeterminar o resultado de alguma corrida;
- Oferecer, dar ou receber diretamente ou indiretamente algum suborno ou outro incentivo para influenciar o resultado de uma corrida qualquer pessoa, incluindo sem limitação, pilotos, comissários, oficiais e espectadores de uma competição de BMX;
- Usar deliberadamente uma bicicleta em desacordo com as regras da competição;
- Participar de alguma prática, mau comportamento ou ações desleais prejudiciais ao esporte BMX relacionado ou não a um evento específico.